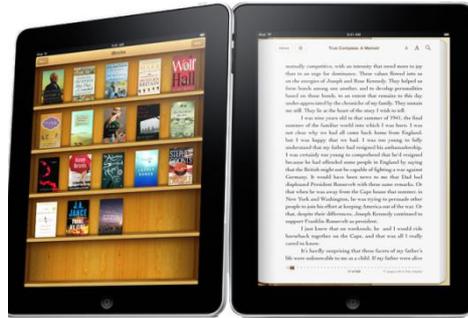


Buku Digital

BUKU DIGITAL

A. PENGENALAN DIGITAL BOOK

Buku digital, atau disebut juga e-book merupakan sebuah publikasi yang terdiri dari teks, gambar, video, maupun suara dan dipublikasikan dalam bentuk digital yang dapat dibaca di komputer maupun perangkat elektronik lainnya. Sebuah buku digital biasanya merupakan versi elektronik dari buku cetak, namun tidak jarang pula sebuah buku hanya diterbitkan dalam bentuk digital tanpa versi cetak.



Buku Digital

1. FUNGSI DAN TUJUAN

a. Fungsi

Fungsi buku digital yaitu:

- sebagai salah satu alternatif media belajar. Berbeda dengan buku konvensional, buku digital dapat memuat konten multimedia di dalamnya, memungkinkan penyajian informasi dengan lebih interaktif dan menarik.
- Sebagai media berbagi informasi, buku digital dapat disebarluaskan dengan lebih mudah dibandingkan buku konvensional. Seseorang dapat menjadi pihak pengarang, serta penerbit dari bukunya sendiri dengan mudah.

b. Tujuan

Tujuan pengembangan digital book adalah memberikan kesempatan bagi pembuat konten untuk berbagi informasi dengan lebih mudah dan dengan cara yang lebih menarik dan interaktif. Dengan membuat konten dalam bentuk digital, pengarang tidak perlu mendatangi penerbit untuk menerbitkan bukunya, cukup mendatangi salah satu situs penerbit digital, dan menerbitkan bukunya secara mandiri.

Buku digital juga bertujuan untuk melindungi Informasi yang disampaikan. Berbeda dengan buku fisik yang dapat rusak, basah, maupun hilang, buku digital yang berupa data di komputer terlindungi dari masalah-masalah tersebut. Walaupun data tersebut

Buku Digital

hilang, pengguna dapat dengan mudah mencari penggantinya baik dari internet maupun meminta kembali kepada pembuat buku.

Buku digital juga diharapkan dapat mempermudah proses belajar yang dilakukan oleh penggunanya, dikarenakan format buku digital yang dapat di *search, copy*, sehingga informasi yang dicari dapat diperoleh dengan mudah dan cepat.

2. JENIS – JENIS BUKU DIGITAL

Format buku digital beragam, mulai dari format yang didukung oleh perusahaan besar (PDF oleh adobe, swf oleh flash, doc oleh Word) dan berbagai format lainnya yang didukung oleh perangkat maupun pembaca buku digital tertentu. Pada tahun 1990 dikembangkan pula format *open e-book* yang memungkinkan *publisher* dan pengembang software untuk menggunakan satu format yang dapat dibaca di perangkat manapun dan menggunakan berbagai software pembaca buku digital.

Berikut beberapa Format yang tersedia untuk buku dalam format digital

- a. **AZW** - Sebuah format proprietary Amazon. Hal ini menyerupai format MOBI kadang-kadang dengan dan kadang-kadang tanpa menyertakan Digital Rights Management (DRM). DRM pada format ini dikhususkan untuk Kindle Amazon.
- b. **EPUB** -Format terbuka didefinisikan oleh Forum Open digital book dari International Digital Publishing Forum (<idpf>). Hal ini mengacu kepada standar XHTML dan XML. Ini adalah standar yang sedang berkembang. Spesifikasi untuk EPUB dapat ditemukan di situs web IDPF. Adobe, Barnes & Noble dan Apple semua memiliki DRM mereka sendiri untuk format ini yang tidak kompatibel antara satu dengan yang lainnya. Saat ini sudah ada versi baru dari format ini disebut ePub 3 tetapi belum digunakan secara luas.standar yang sedang berkembang. Spesifikasi untuk EPUB dapat ditemukan di situs web IDPF. Adobe, Barnes & Noble dan Apple semua memiliki DRM mereka sendiri untuk format ini yang tidak kompatibel antara satu dengan yang lainnya. Saat ini sudah ada versi baru dari format ini disebut ePub 3 tetapi belum digunakan secara luas.
- c. **KF8** -Format Kindle Fire dari Amazon. Hal ini pada dasarnya ePub disusun dalam pembungkus PDB dengan Amazon DRM. Format ini diharapkan untuk digunakan bagi pembaca digital book dari Amazon lainnya.
- d. **MOBI** – Format MobiPocket, ditampilkan menggunakan perangkat lunak membaca sendiri **MobiPocket** yang tersedia pada hampir semua PDA dan Smartphone. Aplikasi Mobipocket pada PC Windows dapat mengkonversi format (.Chm, .doc,

Buku Digital

.Html, .OCF, .Pdf, .Rtf, dan .Txt) file ke format ini. Kindle menampilkan format ini, juga.

- e. **PDB** - Palm File Database. Dapat menyertakan beberapa format digital book yang berbeda yang ditujukan untuk perangkat berbasis sistem operasi Palm. Pada umumnya digunakan untuk buku digital berformat PalmDOC (AportisDoc) dan format eReader juga dan banyak lainnya.
- f. **PDF** - Portable Document Format yang diciptakan oleh Adobe untuk produk Acrobat mereka. Ini secara tidak langsung merupakan format yang digunakan untuk pertukaran dokumen. Dukungan perangkat lunak untuk format ini hampir mencakupi semua platform komputer dan perangkat genggam. Beberapa perangkat memiliki masalah dengan PDF karena kebanyakan konten yang tersedia akan ditampilkan baik untuk format A4 atau surat, yang keduanya tidak mudah dibaca ketika diperkecil sesuai layar kecil. Beberapa aplikasi pembaca buku digital dapat menyusun ulang tampilannya beberapa dokumen PDF, termasuk Sony PRS505, untuk mengakomodasi layar kecil. Beberapa aplikasi pembaca buku digital, termasuk Iliad IREX, memiliki fitur pan-dan-zoom yang membantu mudah dibaca.
- g. **PRC** - Palm Resource File. Sering menyertakan e-book Mobipocket tapi kadang-kadang menyertakan eReader atau e-book AportisDoc.
- h. **TPZ** - Topaz file extension yang digunakan pada Amazon Kindle. Topaz adalah pengatur layout yang berguna untuk mengatur pada halaman, bersama dengan versi teks OCR. Format proprietary dari Amazon, digunakan untuk membuat buku-buku tua dengan cepat, karena proses konversi pada dasarnya otomatis dari scan halaman dari sebuah buku, tetapi dengan kelebihan yaitu penyusunan teks (reflows) yang sangat baik.
- i. **HTML** - Hyper Text Markup Language adalah tulang punggung dari World Wide Web. Banyak teks yang didistribusikan dalam format ini. Selain itu, beberapa pembaca e-book mendukung Cascading Style Sheets (CSS) yang pada dasarnya gaya utama panduan untuk halaman HTML.
- j. **CHM** - Compressed HTML, sering digunakan untuk file bantuan Windows. Hal ini telah menjadi sangat populer untuk distribusi teks dan bahan pendukung lainnya melalui Web.
- k. **XHTML** - versi khusus dari HTML dirancang agar sesuai dengan aturan konstruksi XML. Ini adalah format standar untuk data epub.

- I. ***XML*** - tujuan umum markup language untuk pertukaran data. Dalam konteks digital book umumnya terbatas pada XHTML dan RSS feed meskipun beberapa format lain yang telah ditetapkan.

Untuk lebih lengkapnya dapat diakses pada laman berikut:
http://wiki.mobileread.com/wiki/E-book_formats

3. PEMILIHAN FORMAT DIGITAL BOOK



Pertimbangan pemilihan format digital book yang akan digunakan pada panduan ini mengacu kepada beberapa hal, yaitu:

Memanfaatkan ketersediaan perangkat. Jumlah ketersediaan perangkat pendukung yang ada (contohnya: telefon seluler) di Indonesia. Jumlah pengguna telefon seluler diperkirakan sekitar 180 juta pelanggan yang sudah terhubung. Jumlah tersebut belum merepresentasikan berapa banyak pengguna *tablet*, *smartphone*, *featurephone* ataupun sebagai modem, oleh sebab itu pada bab berikutnya disampaikan aplikasi yang dapat digunakan untuk membaca format buku digital.

Ukuran tampilan aplikasi pembaca digital book. Format PDF tidak akan menjadi masalah apabila dibaca menggunakan computer maupun laptop namun karena ditujukan untuk perangkat bergerak/telefon seluler yang memiliki ukuran layar yang bervariasi, maka diperlukan format yang dapat menyesuaikan dengan tampilan layar.

Format yang didukung secara luas. Penggunaan format yang hanya mendukung satuperangkat tertentu akan membuat ketergantungan kepada satu teknologi pendukung saja. Dalam hal pemilihan format perlu dipertimbangkan adalah menggunakan format yang mendapat dukungan secara luas, baik untuk pembuatannya maupun aplikasi pembacanya.

Untuk menyediakan solusi dari pertimbangan - pertimbangan diatas, maka diputuskan untuk menggunakan format EPUB. Format EPUB mendukung penyesuaian tampilan teks sesuai dengan ukuran layar kecil untuk perangkat tertentu. Pada format EPUB 3.0 sudah dimungkinkan untuk menyertakan fitur audio maupun video serta animasi ke dalam buku digital.

Epub (*electronic publication*) merupakan salah satu format digital book yang merupakan format standardisasi bentuk, diperkenalkan oleh *International Digital Publishing Forum* (IDPF) pada Oktober 2011. Epub menggantikan peran Open eBook

Buku Digital

sebagai format buku terbuka. Epub terdiri atas file multimedia, html5, css, xhtml, xml yang dijadikan satu file dengan ekstensi.

Format epub merupakan salah satu format buku digital yang paling populer saat ini, sebagai format yang tidak mengacu kepada salah satu pengembang tertentu, membuat format ini dapat dibaca di berbagai perangkat, seperti: komputer (AZARDI, Calibre, plugin firefox, plugin google chrome), Android (FBReader, Ideal Reader), iOS (ireader), Kobo eReader, Blackberry playbook, Barnes and Noble Nook, Sony Reader, dan berbagai perangkat lainnya. Berbagai kelebihan epub yang ditawarkan telah menjadikan epub sebagai salah satu format buku digital yang paling banyak digunakan, fitur-fiturnya antara lain:

- Format terbuka dan gratis
- Berbagai pembaca epub yang telah tersedia di berbagai perangkat
- Berbagai software pembuat epub telah tersedia
- Support untuk video dan audio
- Reflowable (word wrap), dan pengaturan ukuran text
- Support untuk DRM
- Styling CSS

B. PERSIAPAN BAHAN AJAR

Document awal yang dibutuhkan untuk pembuatan buku digital adalah HTML dan pdf. Untuk mengkonversi HTML menjadi buku digital menggunakan sigil sedangkan pdf menggunakan perangkat lunak calibre. Buku digital ini menggunakan format file epub. Proses pengembangan epub dapat dilakukan dengan lebih mudah jika materi bahan ajar telah dipersiapkan terlebih dahulu, berikut adalah persiapan beberapa bentuk bahan ajar yang akan digunakan dalam buku digital.

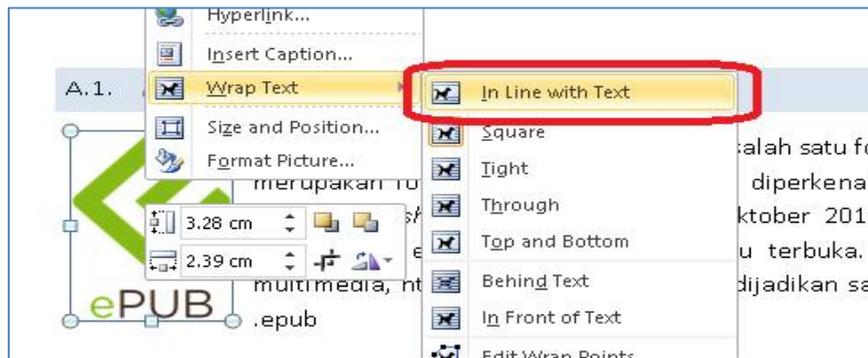
1. DOKUMEN WORD

Sebelum siap digunakan dalam epub, terdapat beberapa penyesuaian yang harus dilakukan pada dokumen word peserta. Mlailah dengan merubah tampilan ke model web yaitu dengan **klik menu view -> pilih web layout**.

a. GAMBAR

- 1) Rubah semua pengaturan layout gambar menjadi inline with text, **Klik kanan gambar -> Wrap text -> In Line with Text**.

Buku Digital



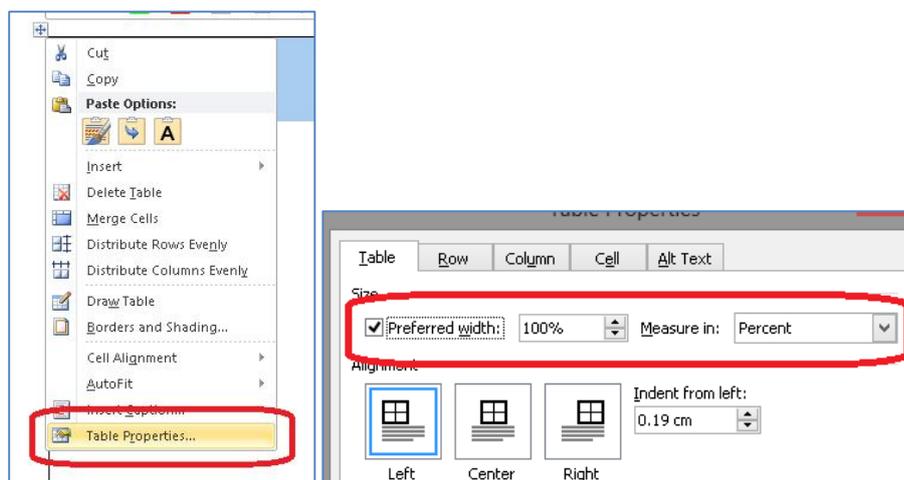
Gambar yang tidak inline with text akan ditampilkan tidak pada tempatnya atau bahkan menghilang

2) Rubah semua smart object termasuk equation menjadi gambar, tekan tombol **print screen** -> **paste** di paint. Semua smart object akan dihapus.

b. TABEL

Penampilan tabel dalam epub harus diperhatikan, dikarenakan penampil epub yang beragam baik dari sisi perangkatnya maupun software yang digunakan. Tampilkan informasi secukupnya pada tabel, dan potong kolom sesuai kebutuhan jika dirasa data yang ditampilkan terlalu panjang.

Untuk pengaturan lebar tabel, buatlah menjadi **relative**, untuk melakukannya pada Ms. Word: tempatkan kursor dalam sel tabel dan klik kanan. Sebuah jendela pop-up akan muncul dan pilih **Table Properties**.



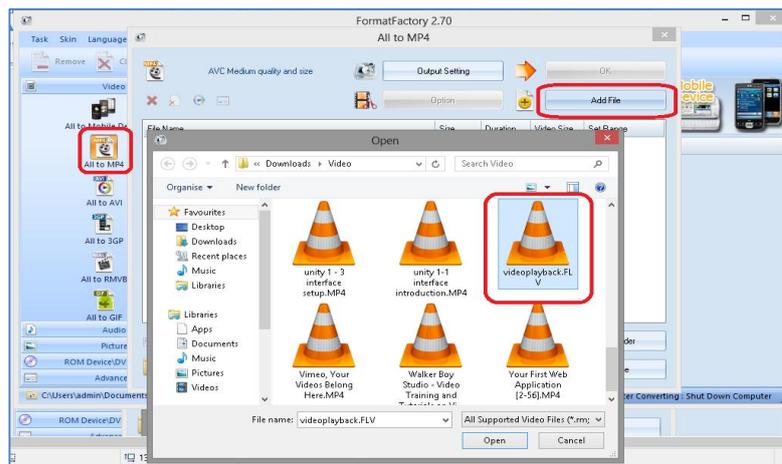
Centang **preferred width** pada tab **table**, kemudian rubah properti **measure in** menjadi **percent**, dan terakhir rubah lebar menjadi 100%. Hal ini akan memastikan tabel ditampilkan selebar layar pada semua perangkat pembaca epub nantinya.

Buku Digital

c. VIDEO

Seringkali materi pembelajaran memerlukan penjelasan yang lebih detail daripada sekedar teks dan gambar, video merupakan salah satu sumber belajar yang relatif mudah untuk dibuat ataupun dicari di internet.

Format video yang didukung oleh epub adalah mp4, sehingga format video lainnya harus dirubah menjadi format mp4. Dalam kasus ini, kita akan menggunakan software *Format Factory*.



Penggunaan format factory cukup mudah, dari halaman awal, pilih **video -> all to mp4**, **add file**, kemudian pilih video yang ingin dirubah menjadi format mp4.

C. PENGEMBANGAN EPUB

Proses pengembangan epub dapat dilakukan dengan lebih mudah jika materi bahan ajar telah dibuat dalam format word terlebih dahulu. Terdapat 3 tahap pengembangan epub yang akan kita bahas dalam bab ini:

- Konversi materi menjadi epub
- Memberi identitas buku
- Menambahkan file multimedia

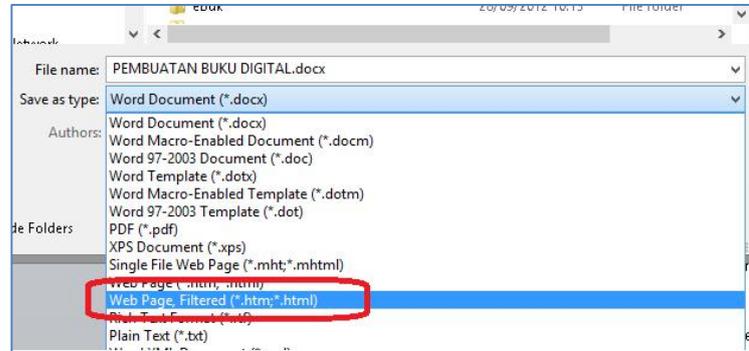
Langkah pertama yang harus dilakukan dalam pengembangan buku digital adalah perubahan materi yang dimiliki menjadi format epub. Materi yang dapat dirubah menjadi format epub adalah materi dalam bentuk word, atau pdf.

1. KONVERSI WORD KE HTML

Sebelum dirubah menjadi HTML, pastikan dokumen tersebut telah disiapkan sesuai bab B.1 di atas. Pastikan gambar sudah dalam format **inline with text**, tabel sudah

Buku Digital

dirubah presentasi lebarnya, dan semua smart object dirubah menjadi bentuk gambar. Setelah semua itu dilakukan, simpan dokumen menjadi html dengan cara **File -> Save as-> Web Page, filtered.**

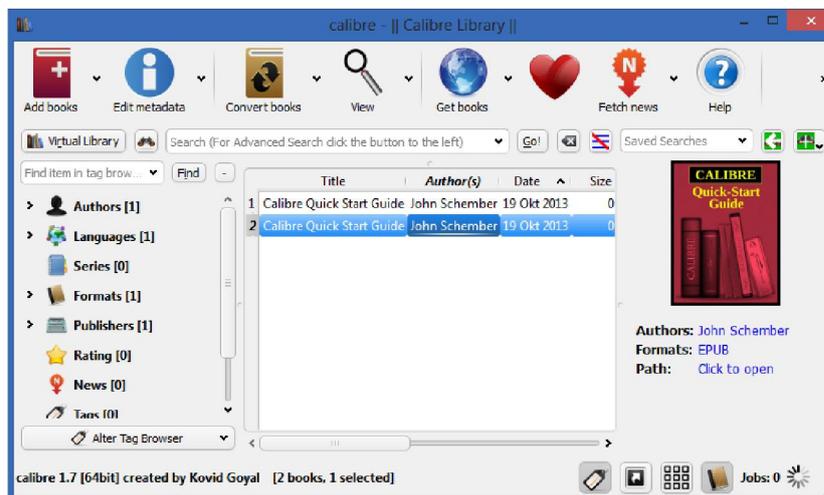


Pastikan yang dipilih adalah tipe **web page, filtered**. Web page akan menghasilkan output .html yang memiliki sintaks yang tidak biasa digunakan pada halaman web.

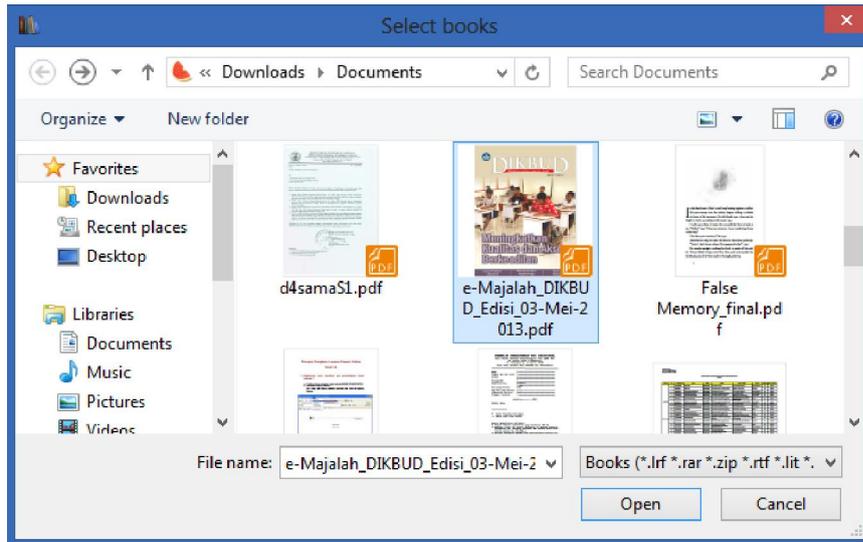
2. KONVERSI PDF KE EPUB



Untuk mengkonversi PDF ke Epub Anda dapat membuat dalam aplikasi Calibre. Caranya yaitu Buka aplikasi Calibre kemudian klik **Add books**. Maka, sebuah jendela pop-up akan tampil untuk mengarahkan anda untuk memilih file PDF yang Anda buat. Pilih file tersebut lalu klik **Open** file tersebut akan ditambahkan ke dalam Calibre.



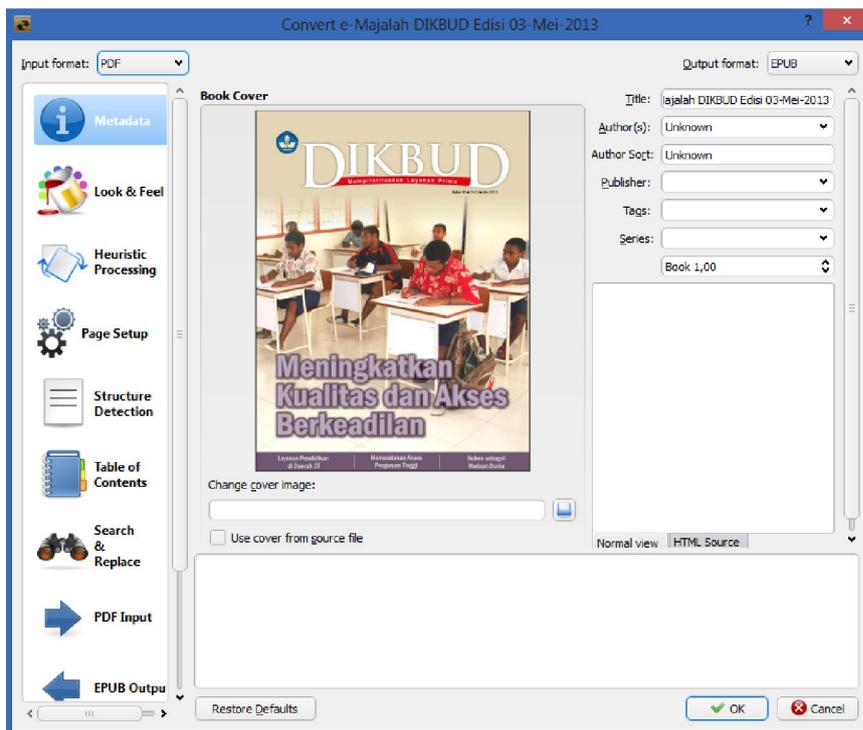
Buku Digital



Jendela Pop-Up untuk memilih file HTML pada Calibre



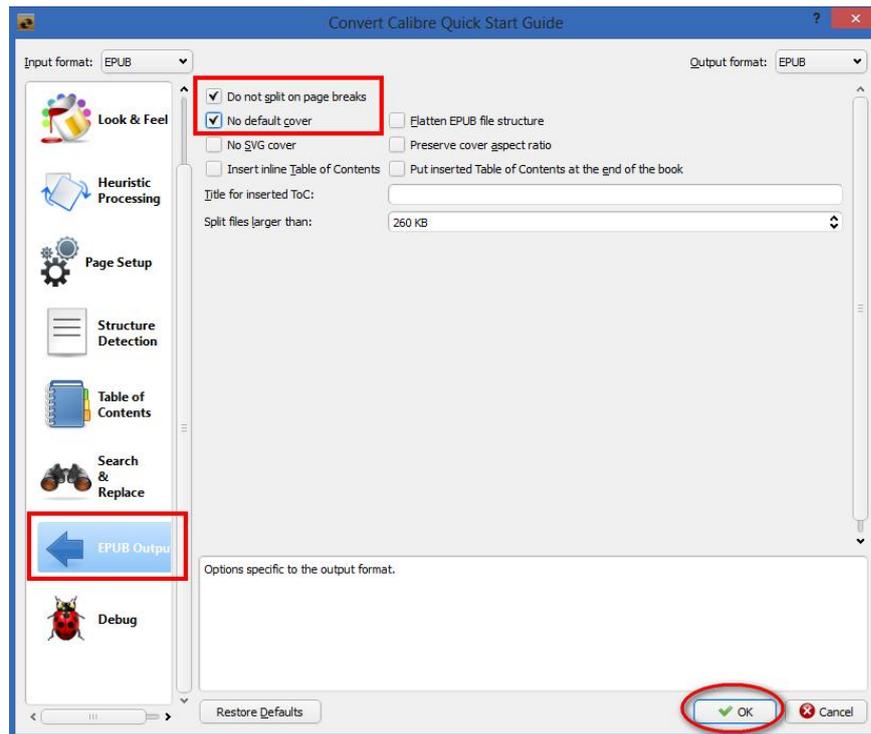
Pilih file Anda dan klik **Convert E-books**. Pada jendela pop-up yang muncul di drop down box di sisi kanan pastikan bahwa **Output format** yang dipilih adalah sebagai EPUB.



Jendela Pop-Up untuk menkonversi file PDF ke ePub

Pilih tab EPUB Output dan tandai (centang) kotak **Do not split on page breaks** dan **No default cover**. Kemudian pilih **OK**

Buku Digital



Jendela Pop-Up untuk menyesuaikan konfigurasi output ePub

Hal tersebut merupakan langkah-langkah yang Anda butuhkan untuk menyusun dan mengubah (konversi) ePub dari file PDF.

3. MEMBERIKAN IDENTITAS BUKU DENGAN SIGIL

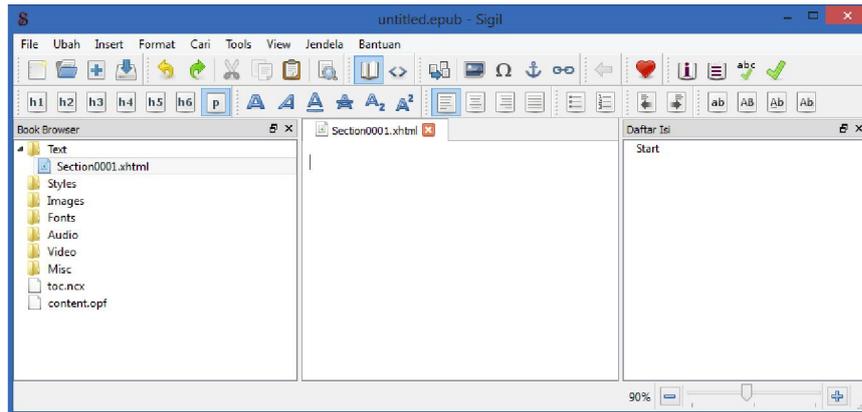
Sigil merupakan sebuah software editor untuk epub yang bersifat open source. Untuk mengunduh sigil anda dapat mengakses websitenya di <http://code.google.com/p/sigil/>.

Beberapa fitur dari sigil adalah:

- Gratis dan Open Source dengan lisensi GPLv3
- Multiplatform: dapat dijalankan di Windows, Linux dan Mac
- Multiple view: Book view, Code View dan Preview
- Dapat langsung mengedit tampilan epub di book view
- Generator daftar isi dengan support untuk heading multi-level
- Editor metadata

Semenjak versi 0.7.0 Sigil juga sudah mendukung import file video dan audio. Dalam tutorial kali ini kita akan menggunakan sigil versi 0.7.3.

Buku Digital

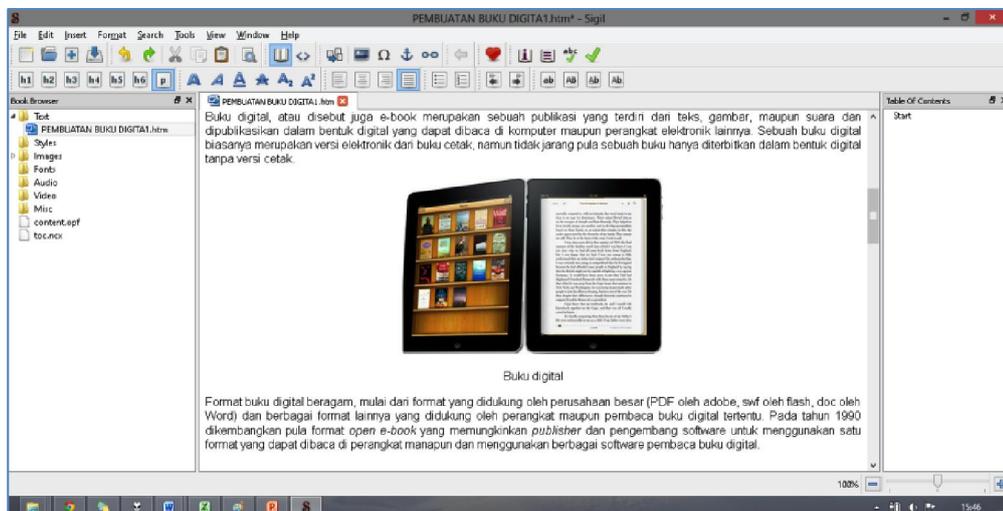


Tampilan awal sigil

Panel sebelah kiri merupakan file browser untuk file-file yang terdapat di dalam epub, panel tengah merupakan editor, dan panel sebelah kanan untuk daftar isi dari dokumen epub yang sedang dikerjakan.

a. MEMASUKKAN HALAMAN HTML

Langkah awal yang harus dilakukan adalah membuka file html yang telah dibuat ke dalam sigil, dari **sigil -> File -> Open**, kemudian pilih file HTML yang telah dibuat.



Setelah itu pastikan tidak ada kesalahan di dalam dokumen tersebut, hapus spasi yang berlebih serta pastikan gambar sudah pada tempatnya.

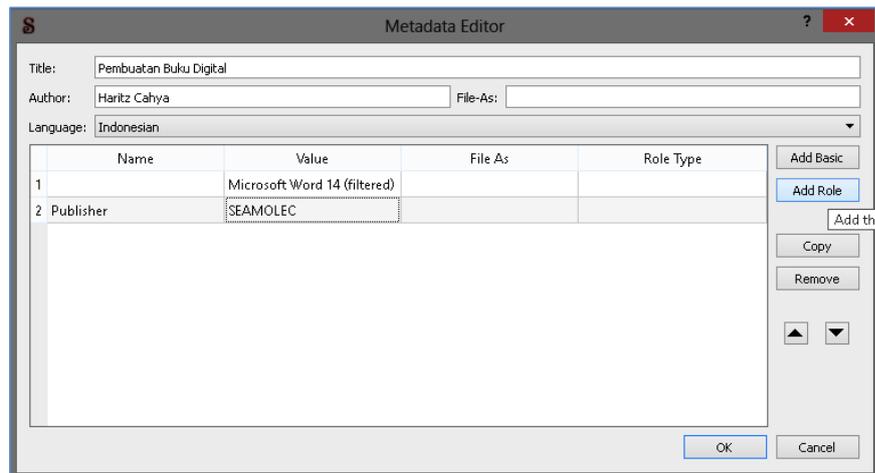
b. KOLOFON

Kolofon adalah catatan penulis, umumnya pada akhir naskah atau terbitan, berisi keterangan mengenai tempat, waktu, dan penyalin naskah. Kolofon pada buku digital sama dengan metadata.

Buku Digital

Metadata merupakan sebuah informasi yang mendeskripsikan sebuah file. Pada epub, metadata berfungsi seperti identitas pada sebuah buku: judul, nama pengarang, tahun penerbitan, bahasa, ISBN, penerbit, kategori, deskripsi, dll.

Untuk masuk ke jendela metadata, dari **sigil -> Tools -> Metadata editor**, atau tekan tombol **F8**. Setelah itu silahkan masukkan judul (*Title*), pengarang (*author*), serta untuk menambahkan properti lainnya seperti penerbit, tahun terbit, dll silahkan tekan tombol **add basic**, dan kemudian rubah valuenya.



Tampilan Metadata Editor

c. COVER IMAGE

Cover image merupakan halaman sampul dari buku digital kita, halaman sampul biasanya ditampilkan di tampilan utama software pembaca buku digital bersama informasi lainnya, seperti judul dan pengarang.

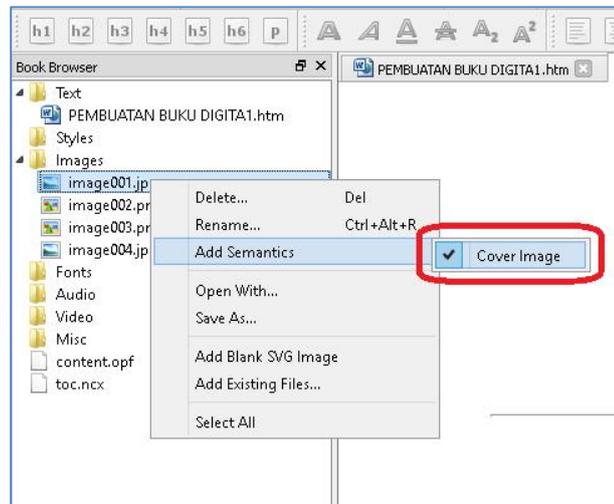


Contoh library pembaca buku digital

Buku Digital

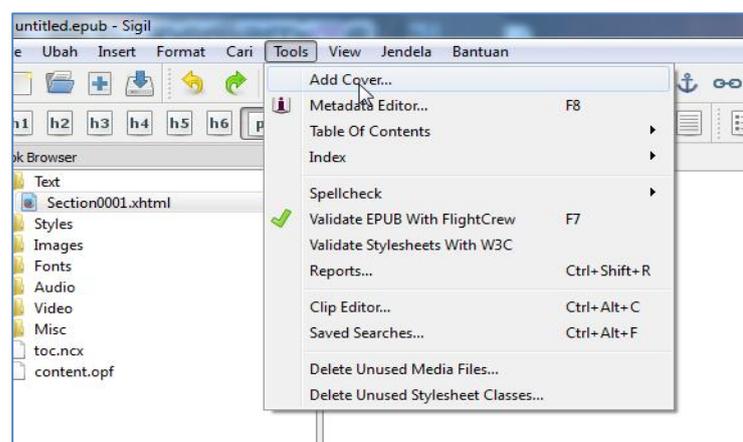
Untuk membuat cover image, anda perlu menyiapkan sebuah file gambar yang akan digunakan sebagai halaman sampul. Jika gambar yang ingin digunakan sebagai sampul sudah terdapat di dalam dokumen HTML, anda dapat menunjuknya sebagai halaman sampul dengan cara:

1) Images -> pilih gambar -> klik kanan -> Add semantics -> Cover Image



Atau jika gambar belum tersedia, Anda dapat menambahkan file gambar tersebut dengan cara: Klik kanan **images** -> **add existing files** -> **pilih gambar**. Gambar yang dipilih akan ditambahkan ke dalam folder images, dan sudah dapat digunakan sebagai cover image dengan cara di atas. Kekurangan jika menggunakan langkah ini adalah gambar yang dihasilkan kurang proporsional, oleh karena itu dianjurkan untuk membuat dengan langkah kedua dibawah ini.

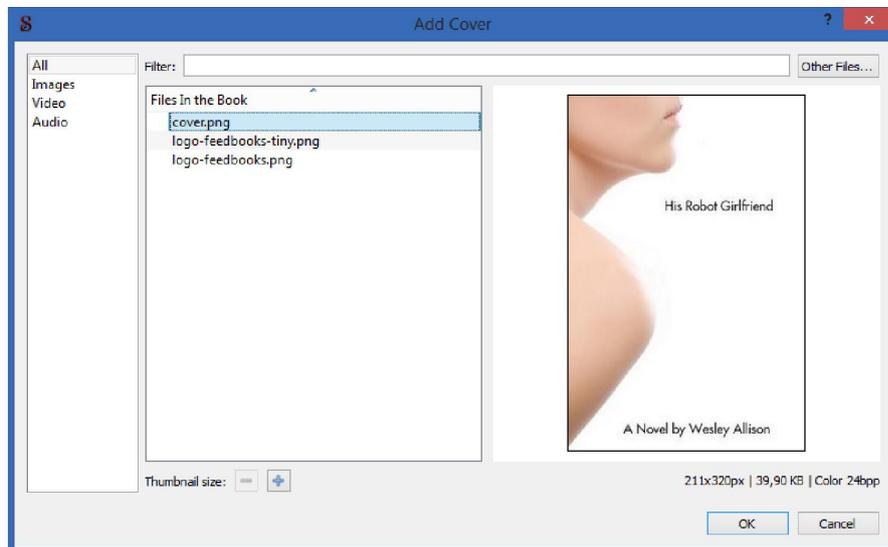
2) Tools >> Add Cover >>



Tampilan menu tools

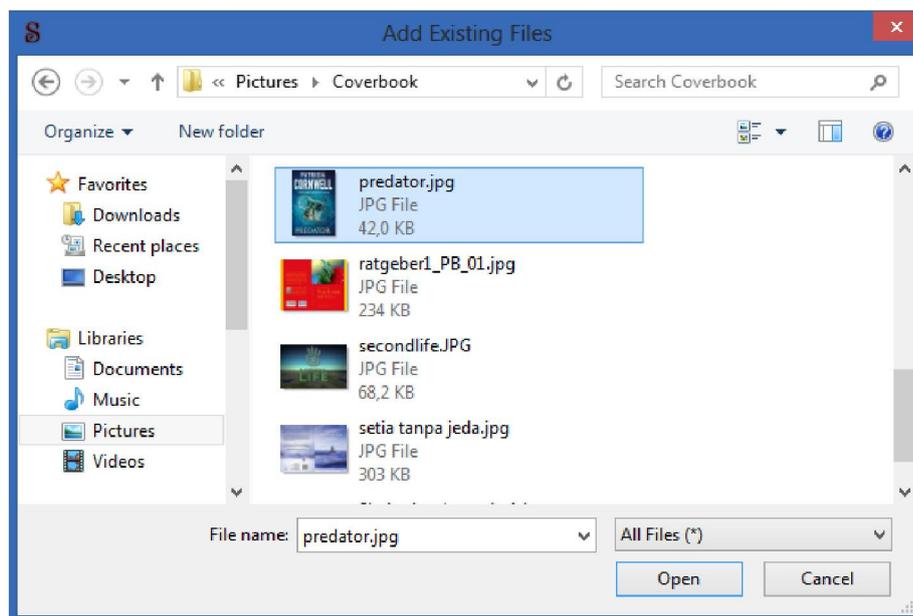
Buku Digital

>> Pada tampilan add cover akan muncul gambar yang sudah dimasukkan, jika file yang Anda pilih sudah ada, Anda dapat memilih tombol **Ok**. Namun jika file cover masih belum ada Anda dapat klik tombol **other files** seperti gambar dibawah ini



Tampilan jendela pop up add cover

Yang terakhir pilih gambar yang anda tentukan sebagai kover pada jendela pop up add existing files kemudin pilih **open**.seperti gambar dibawah ini.



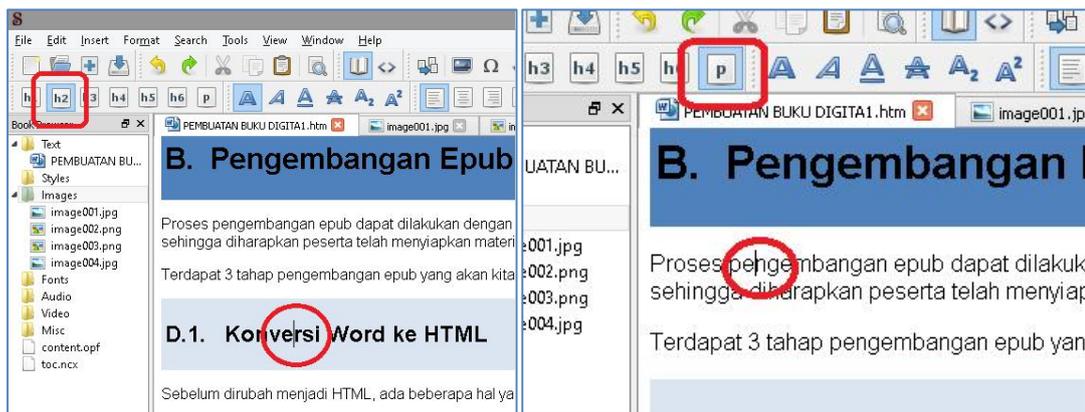
Tampilan jendela pop up add existing files

d. INDENTASI

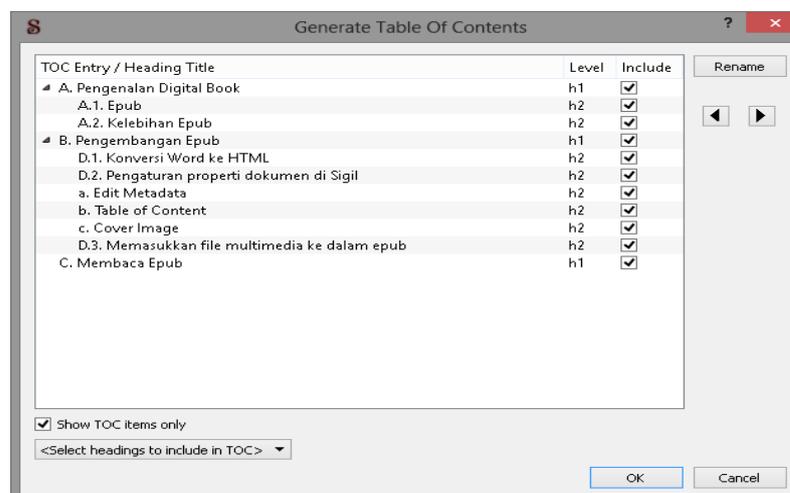
Indentasi adalah bagian paragraf yang menjorok ke dalam pada baris-baris paragraf.Indentasi adalah bagian dari pembuatan daftar isi.Daftar isi merupakan cara

Buku Digital

utama pengguna melakukan navigasi di dalam dokumen epub. Pengguna dapat langsung membuka bagian dokumen yang ingin dibaca dengan menggunakan daftar isi tanpa harus membuka tiap-tiap halaman, sistem yang mirip dengan hyperlink di halaman web. Sigil memiliki fitur untuk membuat daftar isi secara otomatis, yang perlu dipersiapkan hanyalah menentukan header setiap bab yang ingin dimasukkan di dalam daftar isi. Jika dokumen word yang digunakan telah menggunakan *styling*, maka dokumen telah terformat secara otomatis, tetapi jika belum, maka pengguna harus menentukan header di sigil. Yang harus dilakukan adalah: **Tempatkan cursor di kalimat topik/subtopik -> pilih header**



Dapat terlihat di gambar kiri, cursor (lingkaran merah) terletak di kalimat Konversi word ke HTML, dan ditetapkan sebagai **h2** (header 2, persegi merah), sedangkan isi paragraf di gambar kanan (lingkaran merah) diberikan styling **p** (paragraf, persegi merah). **h1** menandakan topik utama, **h2** subtopik, **h3** sub-subtopik, dst. Sedangkan **p** menandakan isi paragraf yang tidak dimasukkan ke dalam daftar isi. Untuk membuat daftar isi di readium cukup dengan masuk ke **tools -> table of content -> generate table of content -> OK**.



4. MEMASUKKAN FILE MULTIMEDIA KE DALAM EPUB

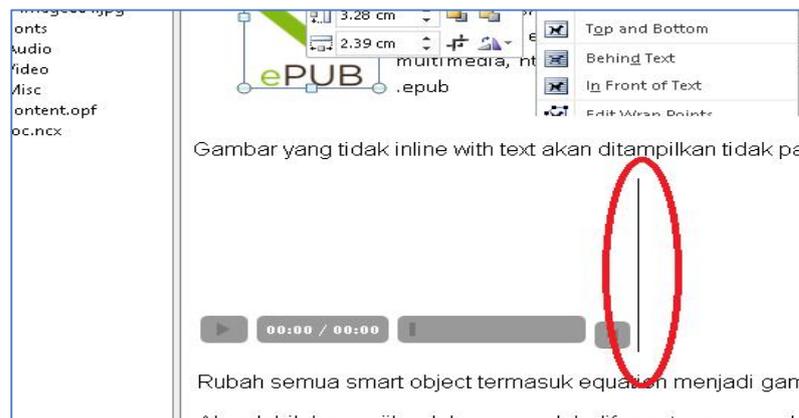
Sejak versi 7.0, Sigil telah mendukung import file video dan suara ke dalam dokumen epub. Untuk saat ini format yang telah didukung oleh epub adalah:

- Video (mp4, webm)
- Audio (mp3, wav, ogg)

Jika ingin memasukkan video dalam format lainnya ke dalam buku, Anda dapat menggunakan software konversi video, salah satunya adalah dengan menggunakan software gratis, **format factory** (www.pcfreetime.com).

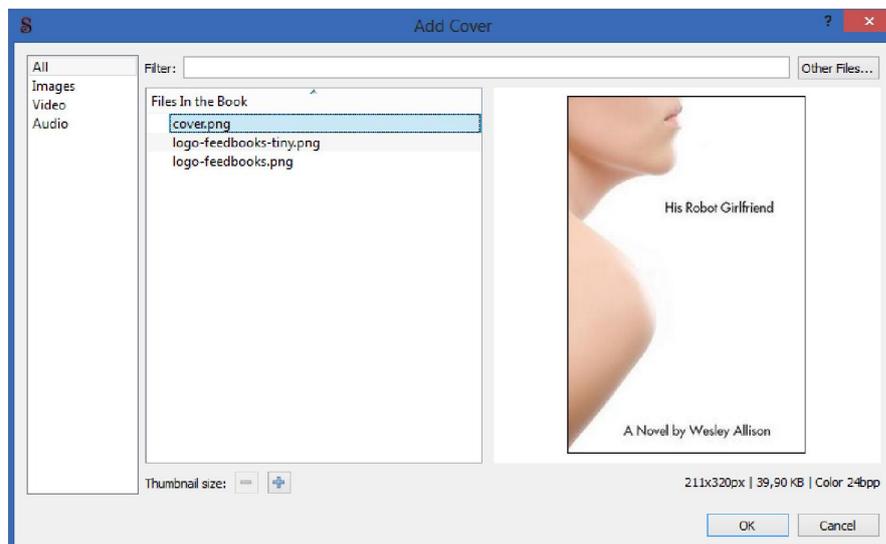
Untuk memasukkan file video/audio cukup dengan menempatkan cursor di tempat yang anda inginkan, ada dua cara :

1. **klik kanan -> insert file -> other file -> pilih audio/video yang diinginkan.** Maka akan muncul tampilan pemutaran video/audio di jendela editor seperti di bawah.



Setelah itu pilih **file -> save as** untuk menyimpan dokumen anda sebagai epub.

2. Klik gambar ikon  sehingga muncul halaman berikut.



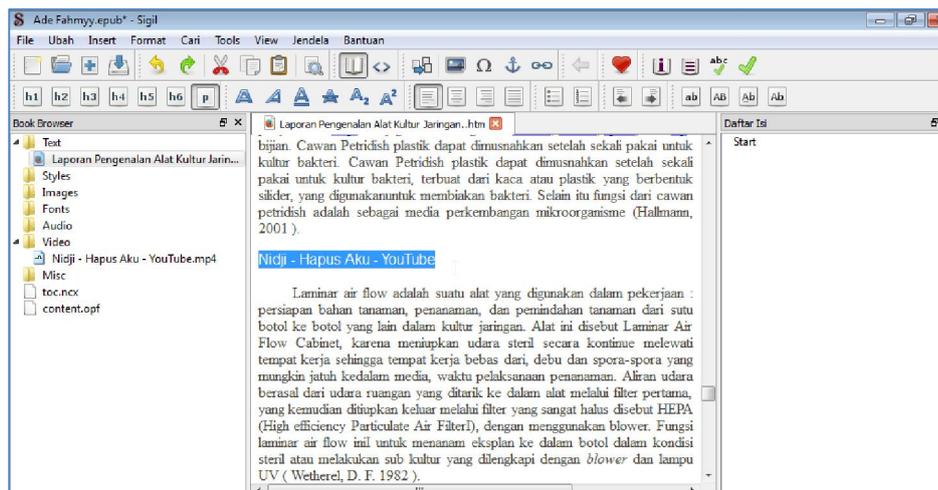
Buku Digital

Pada tampilan Insert File kemudian tombol **Other File** kemudian pilih video yang anda inginkan



Tampilan Jendela Add Existing File

Apabila tampilan sudah seperti gambar dibawah ini berarti add audio atau video anda sudah berhasil.



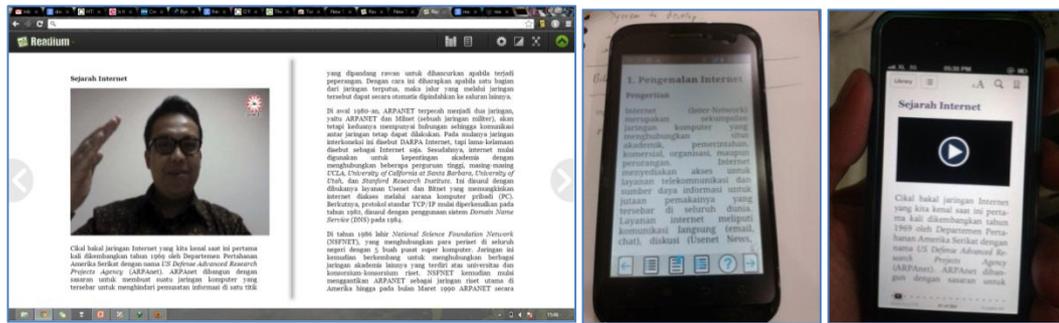
Tampilan file video sudah berhasil disisipkan

D. MEMBACA EPUB

Terdapat berbagai macam software untuk membaca epub, namun hanya sebagian yang dapat memutar file multimedia, antara lain:

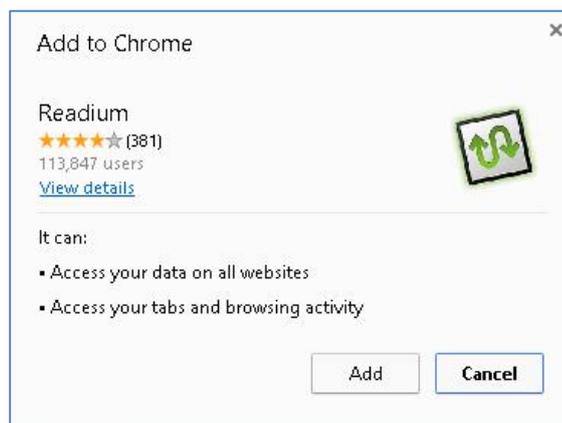
- aplikasi desktop -> GHP Reader
- Android -> Ideal Reader -> install dari google play
- iOS -> iBooks
- Google Chrome -> Readium -> install dari chrome store -> beberapa video tidak dapat diputar

Buku Digital

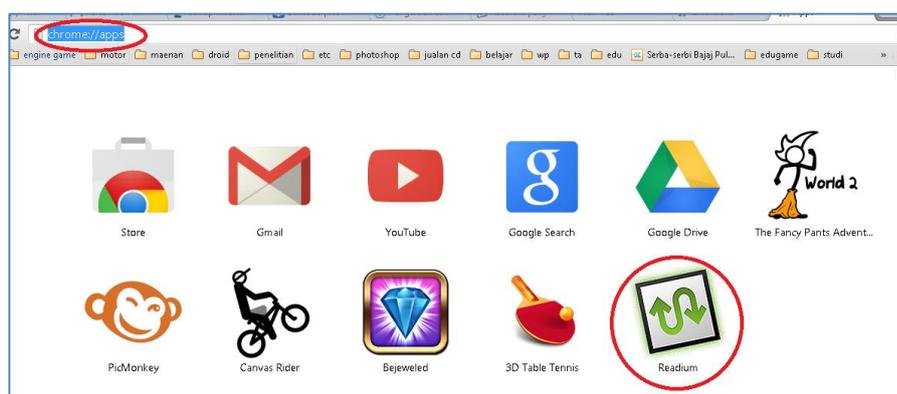


Tampilan readium, ideal reader (android) dan iBooks (iPhone)

Untuk melakukan instalasi plugin Radium di Google Chrome, cukup buka halaman <http://readium.org> dari Google chrome, kemudian tekan tombol “install from chrome web store”, dan pilih “add”.

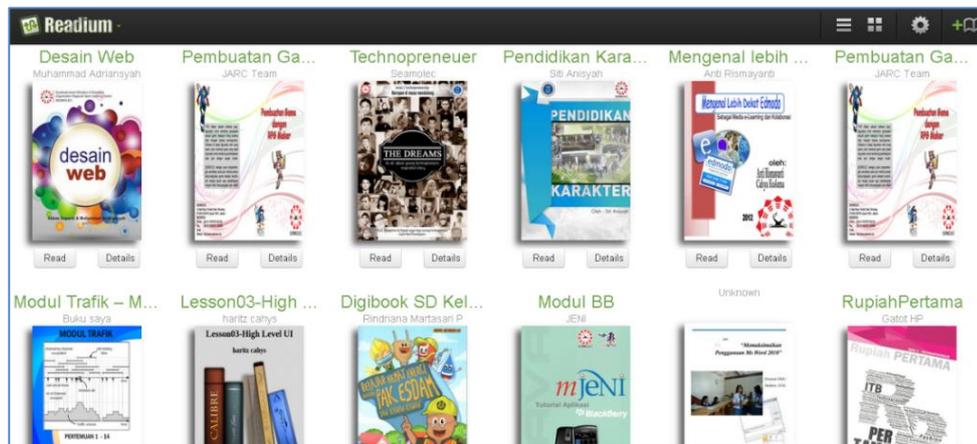


Untuk mengakses readium, ketikkan <chrome://apps/> di *address bar* google chrome anda, dan silahkan pilih readium dari daftar aplikasi google chrome anda.



Untuk menambahkan buku ke dalam readium, tekan tombol “add new book” di pojok kanan atas google chrome, maka buku akan ditambahkan ke dalam pustaka readium.

Buku Digital

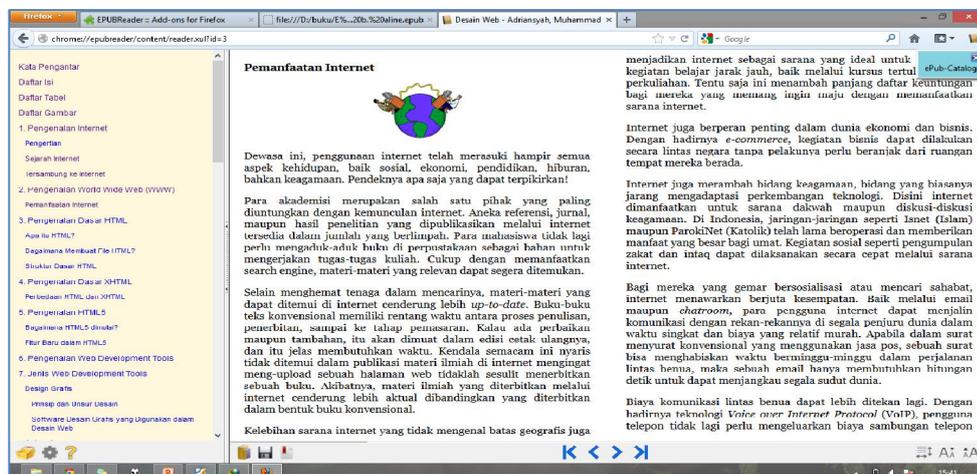


Untuk mulai membaca buku, silahkan klik di gambar buku atau tombol “read”.



Selain readium, beberapa software epubreader yang dapat digunakan, tetapi **tidak dapat** menampilkan file multimedia. Contohnya:

- Aplikasi desktop -> calibre, sigil, azreader, dll
- Android -> fbReader, iBooks, dll
- Firefox -> epubreader



Tampilan Epubreader

E. JENIS PUBLIKASI BUKU DIGITAL

Publikasi merupakan tahapan berikut setelah berhasil menyusun dan membuat buku digital dalam format epub. Ada beberapa tempat untuk menjual buku digital yang tersedia untuk di Indonesia.

1. PAPATAKA

Papataka memiliki toko online yang menyediakan akses untuk semua jenis buku dalam berbagai bahasa, baik dalam digital book dan Audio Format Buku. Papataka juga menyediakan platform untuk penulis independen untuk mempublikasikan tulisan mereka melalui papataka.com. Papataka menggunakan Adobe berbasis DRM (*Digital Rights Management*) platform untuk melindungi dan mendistribusikan semua materi kami digital book. Bagi pengembang Papataka berencana mendorong penulis independen untuk mempublikasikan karya mereka dengan membayar penulis independen 50% dan penerbit 60% dari hasil bersih dari penjualan karyakarya mereka. Buku yang dipasarkan di Papataka harga jualnya dapat ditentukan oleh penulis sendiri. Selain itu Papataka juga memberikan 80% dari penjualan bersih untuk penulis dan tidak ada kontrak eksklusif dengan penulis. Informasi lebih lengkapnya dapat dilihat di laman Papataka.com.

2. NULIS BUKU

Nulisbuku sebagai alternatif pilihan apabila penulis ingin menerbitkan bukunya. Nulisbuku memperkenalkan cara selfpublishing yang dimana penulis juga merangkap tugas sebagai penerbit yang bertanggung jawab penuh atas keseluruhan proses penerbitan bukunya, dari mulai menulis naskah, desain sampul buku dan lay-out naskah, menentukan harga buku, distribusi sampai dengan memasarkan buku. Untuk jenis buku yang diterbitkan oleh nulisbuku menerima semua bentuk naskah, baik berupa puisi, novel, komik, novel grafis, selama tidak mengandung unsur SARA dan Pornografi. Salah satu keunikan nulisbuku.com adalah penulis dapat menentukan sendiri harga jual bukunya sendiri (tentunya royalti tiap buku juga ditentukan sendiri oleh penulis).

3. QBACA

Platform digital book ini diluncurkan pada November 2012. Qbaca menerapkan format EPUB 3 sebagai format digitalnya. Aplikasi pembaca untuk saat ini baru bisa diakses oleh perangkat Android.

4. SEA Market Appstore

SEA Market Appstore merupakan situs yang menampung aplikasi-aplikasi lokal yang menjadi media perantara bagi para developer dengan konsumen. Aplikasi dapat diakses dengan mengunjungi alamat <http://seamarket.seamolec.org>.

F. PROSES PUBLIKASI BUKU DIGITAL

Contoh publikasi yang dibuat menggunakan Sea Market Appstore adalah sebagai berikut.

1. AKUN

Akun pada aplikasi SEA Market Appstore dapat didaftarkan dengan mengisi data pribadi pengguna dan menyertakan alamat email pengguna. Pengguna dapat pula mendaftarkan akunya dengan bantuan fitur facebook connect maupun twitter connect dalam mempermudah proses registrasi.

a) Login



Langkah-langkah dalam melakukan login pada aplikasi SEA Market Appstore adalah:

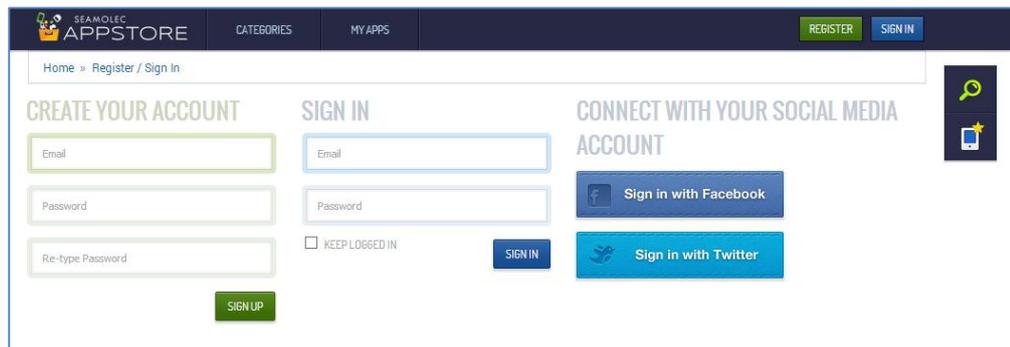
- Abaikan langkah ini jika ingin login menggunakan jejaring sosial. 'Sign In' cukup dengan mengklik tombol icon jejaring sosial.
- Klik Tombol 'Sign In' disebelah atas kanan halaman situs.
- Masukkan Email dan Password pengguna, centang 'Keep Logged In' untuk tetap login.
- Klik 'Sign In' dalam form untuk melakukan login.

b) Register

Berikut adalah langkah-langkah yang digunakan untuk melakukan pendaftaran pada SEA Market Appstore:

- Klik Tombol 'Register' disebelah atas kanan halaman situs.

Buku Digital



- Abaikan langkah ini jika ingin login menggunakan jejaring sosial. Register cukup dengan mengklik tombol ikon jejaring sosial.
- Masukkan email, *password* pengguna dan ketikkan kembali *password*.
- Klik 'Sign Up' dalam form untuk melakukan pendaftaran.
- Verifikasi pendaftaran akun dengan mengklik alamat yang telah dikirimkan sistem di dalam email.
- Jika konfirmasi berhasil, pada halaman situs akan muncul nama pengguna yang menandakan bahwa pengguna tersebut telah login.

2. APLIKASI DAN BUKU

Aplikasi yang diunggah oleh para developer dikategorikan menjadi dua macam antara lain adalah kategori aplikasi dan games. Setiap pengguna dapat menunggah aplikasi mereka dengan terlebih dahulu memiliki akun pada SEA Market Appstore. Pengguna dapat mengunggah aplikasi, screenshot aplikasi disertai detail dan harga aplikasi tersebut.

a) Upload Aplikasi/Buku



Berikut adalah langkah-langkah dalam mengunggah aplikasi pada SEA Market Appstore:

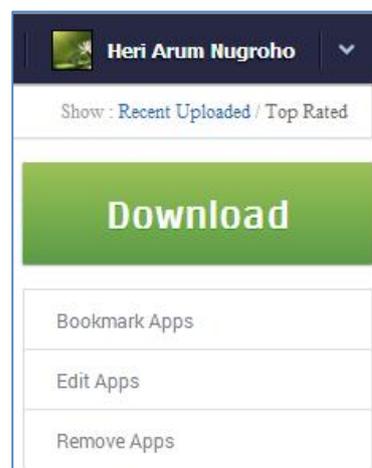
- Masuk ke halaman unggah aplikasi dengan mengklik navigasi 'My Apps' kemudian pilih 'Upload Apps'.

Buku Digital

- Untuk mengunggah installer aplikasi, klik tombol 'Add Files' pada panel 'Upload Your Application'.
- Untuk mengunggah screenshot aplikasi, klik tombol 'Add Files' pada panel 'Add Screenshoot'.
- Jika telah dipilih, klik start upload untuk memulai upload resource.
- Sertakan info dasar seperti nama aplikasi, harga kategori, dan deskripsi.
- Klik tombol 'Submit Apps' untuk memproses pengunggahan.

b) Update Aplikasi/Buku

- Masuk ke halaman update aplikasi dengan memilih aplikasi yang ingin diubah dengan menampilkan halaman aplikasi tertuju kemudian klik navigasi 'Edit Apps' pada panel sebelah kanan.



- Untuk meng-update installer aplikasi, hapus installer yang lama dengan yang mengklik tombol 'Delete'. Kemudian klik tombol 'Add Files' pada panel 'Upload Your Application' untuk mengganti installer yang lama.

Buku Digital

SEAMOLEC APPSTORE

CATEGORIES MY APPS HOME Heri Arum Nugroho

Home > Apps > Kelas_X_Buku Guru_Bahasa Indonesia Ekspresi Diri dan Akademik > Edit Show: Recent Uploaded / Top Rated

Upload Your Application

+ ADD FILES.

fb68a020a079493156dcd327f603b6e5.epub
20.0 KB
Delete

Note

1. Upload your apps and screenshot (min 1 file each).
2. Apps Name, Category and price must not empty.
3. If your apps is free, leave the price field empty.

Add Screenshot

+ ADD FILES.

4e865c7d8584b6c79cc507731660707f.jpg
20.0 KB
Delete

Basic Info

Kelas_X_Buku Guru_Bahasa Indonesia Ekspresi Diri dan Akad...

Education

Details & Description

Epub Kurikulum 2013
Kelas_X_Buku Guru_Bahasa Indonesia Ekspresi Diri dan Akademik.

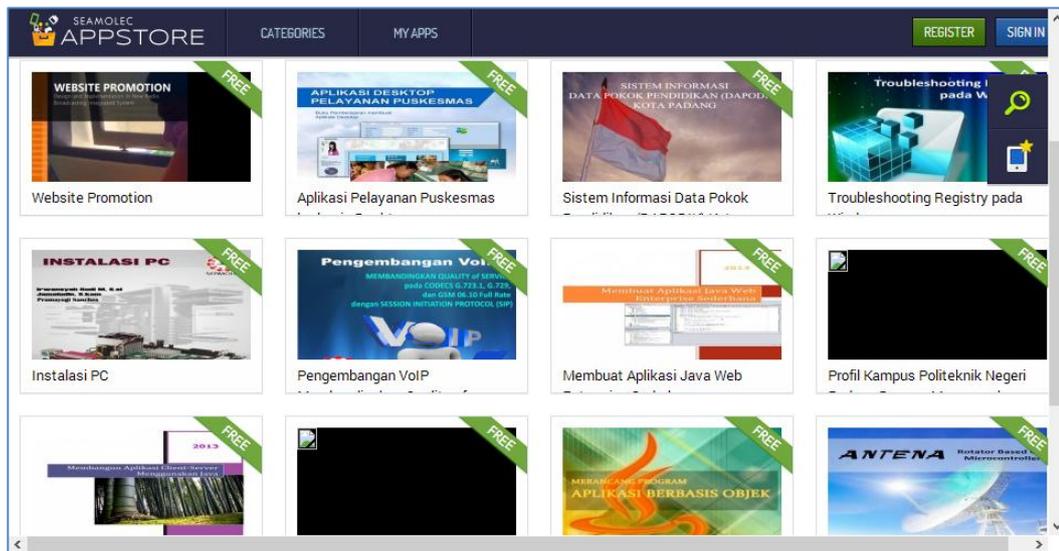
SAVE CHANGES

- Untuk meng-update screenshot aplikasi, klik tombol 'Add Files' pada panel 'Add Screenshot' atau jika ada screenshot yang ingin dihapus, klik tombol 'Delete' pada screenshot yang dituju.
- Jika telah dipilih, klik start upload untuk memulai upload resource.
- Sertakan info dasar seperti nama aplikasi, harga, kategori, dan deskripsi.
- Klik tombol 'Save Changes' untuk menyimpan perubahan.

c) Lihat Halaman Aplikasi/Buku

Pada halaman utama SEAMarketAppstore, menampilkan berbagai aplikasi yang menampilkan berdasarkan aplikasi terbaru atau aplikasi dengan rate yang tinggi. Pada SEA Market Appstore, halaman aplikasi terbagi menjadi 4 bagian halaman yakni overview, detail, review, dan related apps.

Buku Digital



Halaman Utama